# Navigation

Durch Versenden einer NavigationMessage über den Messenger.  
Diese enthält die Page-Enum Konstante für die Zielseite, und einen String (Context) der der Aufgerufenen Seite übergeben wird. Dieser überträgt Informationen darüber, welche Objekte nach der Navigation angezeigt werden (z.B. ID).

# Sichern von veränderten Objekten (EditXXVMs)

* Per Messenger Versenden mit MessageContracts.SAVE als Contract